

Tutorium_1

November 23, 2020

0.1 Organisatorisches

Tutorium 2 und 4 - **Feedback/Probleme/...**: - propa@teuber.dev - Chat - **Fragen**: ILIAS Forum -
Diese Folien/Notebooks: <https://teuber.dev/propa/2020>

0.1.1 Übungsblätter

- **Kein** Übungsschein
- **Trotzdem**: Bitte unbedingt Übungsblätter machen!
 - Alle Abgaben über: https://praktomat.cs.kit.edu/pp_2020_WS/
- Besprechung der Lösung im darauffolgenden Tutorium

1 Klausur (Informatik)

- 120 Minuten
- Wann? Wir werden sehen...
- Beliebige Papier-Materialien erlaubt
 - **Vorlesungsfolien**
 - Musterlösungen
 - Bücher
 - Dokus
 - ...

2 Ein paar Worte zu diesem Tutorium...

- Zweites Propa-Tutorium
- Erstes Online-Tutorium
- **Bitte gebt Feedback!**
 - Was gefällt euch?
 - Was soll ich weiter machen?
 - Was soll ich weglassen?

2.1 Tutorien leben von Mitarbeit!

- Ja ich weiß, das ist nervig - besonders online...
- Ihr habt mehr von der Zeit, wenn ihr in die Diskussion einsteigt
- Ich lade euch ein eure Kameras anzumachen
Es ist verdammt seltsam in einen Computer hineinzureden
- Bitte **beteiligt euch** wenn ich Fragen stelle! Am besten per Mikrofon, alternativ auch per Chat
- Ich werde auch mit Online Umfragen experimentieren. Bitte macht mit!

3 Haskell ist anders...

- (Fast) alles Funktionen
 - Abbildung von Eingabe im **Definitionsbereich**...
 - ...auf Ausgabe im **Wertebereich**
 - Keine **Seiteneffekte**
 - Weniger "Wie?", mehr "Was?"
- Keine Variablen
- Typisiert (Typinferenz)

```
In [1]: f x = cos x / 2
        f pi
```

-0.5

4 Funktionsdefinition

```
myfunction x y z = <Ausdruck>
```

```
g x = sin x
f x y = (x / sin x) * g y
```

```
In [2]: g x = sin x
        f x y = (x / sin x) * g y
```

Line 1: Eta reduce

Found:

```
g x = sin x
```

Why not:

```
g = sin
```

5 Funktionsaufruf

- myfunction x y
- Linksassoziativ

```
In [3]: f 2 2 -- Rufe f mit Parametern 2 und 2 auf
        g (f 2 2) -- Rufe g mit Ergebnis von (f 2 2) als Parameter auf
```

2.0

0.9092974268256817

6 λ -Ausdrücke

Statt

```
f x = <Ausdruck>
```

kann man auch schreiben:

```
f = \x -> <Ausdruck>
```

7 Funktionen höherer Ordnung

Funktionen können auch Funktionen als Ein- oder Ausgabe haben

```
In [4]: callWithPlus5 f = \x -> f (x+5)
        invertNum x = -x
```

```
        invertNum (-3)
        (callWithPlus5 invertNum) (-3)
```

Line 1: Redundant lambda

Found:

```
callWithPlus5 f = \ x -> f (x + 5)
```

Why not:

```
callWithPlus5 f x = f (x + 5)Line 5: Redundant bracket
```

Found:

```
(callWithPlus5 invertNum) (-3)
```

Why not:

```
callWithPlus5 invertNum (-3)
```

3

-2

Eingabe der Funktion callWithPlus5: Funktion die Integer entgegennimmt
Ausgabe der Funktion callWithPlus5: Funktion die Integer entgegennimmt

8 Eingebaute Typen

- `Int`
- ```
- ```haskell
Bool
```
- `Float`
- ```
- ```haskell
Char
```
- `[Int]`
- ```
- ```haskell
(Int,Float)
```

## 9 Eingebaute Funktionen

### 9.1 Für Int und Float

- `(+)`
- `(-)`
- `(*)`
- `(^)` (zweites Argument muss Int sein)
- `(<)`
- `(<=)`
- `(>)`
- `(>=)`

### 9.2 Ansonsten

- Für Int: `div` und `mod`
- Für Float: `(/)`
- Für Bool: `(&&)` und `(||)`

## 10 Typnotation

- Jede Funktion in Haskell hat einen Typ
- Nicht explizit, sondern durch Typinferenz
- Nützlich bei Compiler Ausgaben
- Rechtsassoziativ

```
In [5]: h x y = x + y + 2
 :t h
```

```
h :: forall a. Num a => a -> a -> a
```

Hier relevant:  $a \rightarrow a \rightarrow a$  bzw.:  $a \rightarrow (a \rightarrow a)$   
Parameter 1: Typ a  
Parameter 2: Typ a  
Ausgabe: Typ a  
Zusätzlich bedeutet Num a, dass a die *Typklasse* Num hat.  
Details dazu später

## 11 Was bedeutet also?

```
In [6]: :t (||)
```

```
(||) :: Bool -> Bool -> Bool
```

Abbildung von zwei Bool Eingaben auf eine Bool Ausgabe  
**Umfrage**

## 12 Wie schreiben wir...

...eine Funktion die als Eingabe nimmt: 1. Ein Integer 2. Ein Bool 3. Eine Liste von Char und deren Ausgabe ein Float ist

## 13 Wie schreiben wir...

...eine Funktion die als Eingabe eine Funktion vom Typ Integer -> Bool nimmt und eine Funktion vom Typ Bool->Integer ausgibt?

## 14 Scoping

Nervig:

```
In [7]: add5 x = x + 5
 add10 x = add5 (add5 x)
 add10 10
```

20

add5 wird nur als Subroutine von add10 verwendet.

Besser:

```
In [8]: add10' x = add5' (add5' x)
 where add5' z = z + 5
 add10' 10
```

20

## 15 Fallunterscheidung

### 15.1 1. If Then Else

```
In [9]: absoluteVal0 x = if x>=0 then x else -x
 absoluteVal0 (-10)
```

10

### 15.2 2. Pattern-Matching

```
In [10]: condInvert True a = -a
 condInvert False a = a
 condInvert True 10
 condInvert False 10
```

-10

10

### 15.3 3. Gates

```
In [11]: absoluteVal1 x
 | x >= 0 = x
 | otherwise = -x
 absoluteVal1 (-10)
```

10

### 15.4 ...and errors

```
In [12]: absoluteVal1 x
 | x > 0 = x
 | x == 0 = error "For some (unknown) reason this is supposed to be impossible for 0"
 | otherwise = -x
 absoluteVal1 0
```

```
For some (unknown) reason this is supposed to be impossible for 0
CallStack (from HasCallStack):
 error, called at <interactive>:3:16 in interactive:Ghci386
```

## 16 Rekursion

Klassisches Beispiel: Fakultät

```
In [13]: fak 0 = 1
 fak n = n * fak (n-1)

 fak 6
```

720

### 16.1 Endrekursion

- **Linear Rekursiv**  
In jedem Definitionszweig nur ein rekursiver Aufruf
- **Endrekursion**  
Wenn in jedem Zweig der rekursive Aufruf nicht in andere Aufrufe eingebettet

Warum Endrekursion?

```
In [1]: -- Aufgabe 1: Endrekursive Version von `fak` (2 min)
 fak' n = fakAcc n 1
 where
 fakAcc 1 a = a
 fakAcc n a = fakAcc (n-1) (a*n)

 fak' 5
```

120

```
In [1]: -- Aufgabe 2: Endrekursion für Fibonacci Zahlen (5 min)
 fib 0 = 0
 fib 1 = 1
 fib n = fib (n-1) + fib (n-2)
 fib 30
 fib' n = fibAcc n 1 0
 where fibAcc m acc1 acc0
 | m == 0 = acc0
 | m == 1 = acc1
 | otherwise = fibAcc (m-1) (acc1+acc0) acc1

 fib' 30
```

832040

832040

## 17 GHCI Demo

## 18 Listen

Eine Liste ist entweder... -...leer [] -... ein Konstrukt (x:xs) aus einem Listenkopf x und einer Restliste xs

```
In [16]: -- Gib alle Zahlen kleiner gleich n als Liste zurück
mylist 0 = []
mylist n = n : mylist (n-1)
mylist 5
```

[5,4,3,2,1]

```
In [5]: -- Aufgabe 3: Schreibe eine Funktion, die alle geraden Zahlen < n zurückgibt (3min)
-- Aufgabe 3: Schreibe eine Funktion, die alle geraden Zahlen < n zurückgibt
evennumbers n
 | n == 0 = [0]
 | (n `mod` 2) == 0 = n : evennumbers (n-2)
 | otherwise = evennumbers (n-1)
```

```
evennumbers'' n = evennumbers' n
 where evennumbers' n
 | n==0 = [0]
 | even n = n : evennumbers' (n-2)
 | otherwise = evennumbers' (n-1)
```

```
evennumbers 1
evennumbers 21
```

```
evennumbers'' 1
evennumbers'' 21
```

Line 8: Eta reduce

Found:

```
evennumbers'' n = evennumbers' n
```

Why not:

```
evennumbers'' = evennumbers'
```

[0]

[20,18,16,14,12,10,8,6,4,2,0]

[0]

[20,18,16,14,12,10,8,6,4,2,0]



## 19 Eingebaute Listenfunktionen

- (++) Konkatenation
- (!!) Indexzugriff
- head, last Erstes bzw. letztes Element
- null ist Liste leer?
- take / drop Die ersten n Elemente nehmen/auslassen
- length Länge der Liste
- reverse Dreht die Liste um
- elem x l Testet, ob x in der Liste enthalten ist

## 20 Listen: Fun Facts

### 20.1 Fallunterscheidung

Beispiel Listenlänge:

```
length [] = 0
length (x:xs) = 1 + length xs
```

### 20.2 Strings

... sind eigentlich nur Listen von Chars

```
In [18]: head "Text"
 tail "Text"
```

'T'

"ext"

## 21 Module

- Zur Abgabe der Übungsblätter
- Dateiname: <Name>.hs
- Dateinhalt:

```
module <Name> where
...
```

- Name erhaltet ihr in Aufgabenstellung

## 22 Haskell in der Klausur

- Alles in der Prelude
- Alles auf den Folien
- Wenn aus Übungsblatt oder alter Klausur: Dann schreiben woher es kommt (sehr unwahrscheinlich, dass notwendig!)

## 23 Übungsblatt 0

Probleme? Fragen?

```
In [19]: max3if x y z = if x >= y
 then if x >= z then x else z
 else if y >= z then y else z

max3guard x y z
 | x >= y && x >= z = x
 | y >= x && y >= z = y
 | otherwise = z

max3max x y z = max x (max y z)

max3if 3 4 5
max3guard 3 4 5
max3max 3 4 5
```

Line 1: Use guards

Found:

```
max3if x y z
 = if x >= y then if x >= z then x else z else
 if y >= z then y else z
```

Why not:

```
max3if x y z
 | x >= y = if x >= z then x else z
 | y >= z = y
 | otherwise = z
```

5

5

5

## 24 Weitere Übungen...

```
In [6]: -- Aufgabe 4 (10 min) baut die Listenfunktionen nach
concat' [] l2 = l2
concat' (x:xs) l2 = x:concat' xs l2
indexAccess (x:xs) 0 = x
indexAccess (x:xs) n = indexAccess xs (n-1)
head' (x:xs) = x
```

```

last' (x:[]) = x
last' (x:xs) = last' xs
null' [] = True
null' xs = False
take' 0 l = []
take' n (x:xs) = x:take' (n-1) xs
drop' n [] = []
drop' 0 l = l
drop' n (x:xs) = drop' (n-1) xs
reverse' (x:[]) = [x]
reverse' (x:xs) = reverse' xs ++ [x]
elem' x [] = False
elem' x (y:xs) = if x==y then True else elem' x xs

mytestlist = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
concat' [-2,-1] mytestlist
indexAccess mytestlist 4
head' mytestlist
last' mytestlist
null' mytestlist
null' []
take' 3 mytestlist
drop' 3 mytestlist
reverse' mytestlist
elem' 3 mytestlist
elem' 10 mytestlist

```

Line 2: Use foldr

Found:

```
concat' [] 12 = 12
```

```
concat' (x : xs) 12 = x : concat' xs 12
```

Why not:

```
concat' xs 12 = foldr (:) 12 xs
```

Line 7: Use list literal pattern

Found:

```
(x : [])
```

Why not:

```
[x]
```

Found:

```
(x : [])
```

Why not:

```
[x]
```

Found:

```
if x == y then True else elem' x xs
```

Why not:

```
(x == y) || elem' x xs
```

```
[-2,-1,0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
```

4

0

9

False

True

[0,1,2]

[3,4,5,6,7,8,9]

[9,8,7,6,5,4,3,2,1,0]

True

False

## 25 Feedback

In [ ]: